

TRABAJO PRACTICO N°5

LINUX

Uso del editor VI

Objetivos

- Los alumnos estarán familiarizados con la edición de texto.
- Podrán utilizar en editor vi y su versión mejorada vim
- Conocerán editores de texto alternativos

1 - Introducción al editor vi

La necesidad de modificar archivos de configuración hace que necesitemos utilizar editores de texto. Estos son programas que nos permiten crear y/o modificar archivos son denominados editores.

El vi es un editor muy poderoso, a pesar de ser muy poco amigable con el usuario. Es el único editor que siempre vamos a encontrar en cualquier distribución de Linux (así como en cualquier sistema Unix), es por ello que es de suma importancia aprender su uso.

Tiene dos modos, **modo edición** y **modo comando**. Se entiende estar en modo comando el momento en el cual se esta navegando dentro de los menús de cualquier editor tradicional de caracteres.

Cualquiera que haya utilizado un editor tradicional de caracteres sabrá que mientras se navega por los menús no se puede seguir escribiendo en el texto editado. El modo comando del vi tiene esa semejanza, mientras se este en el modo comando, no se podrá escribir sobre el texto, solo podremos darle ordenes al editor para que ejecute una u otra función predeterminada.

Para ejecutar las órdenes que se le da al editor en el modo comando se utilizan letras y combinaciones de ellas.

El modo edición por el contrario es el modo en el que podremos introducir texto al editor.

2 - Como usar el editor vi

Modo Comando

Entraremos al modo comando tipiendo en el shell cualquiera de las siguientes sentencias

```
# vi
```

```
# vi [nombre de archivo existente]
```

```
# vi [nombre de archivo a crear]
```

La siguiente es una tabla que detalla algunos de los comandos mas utilizados:

Comando Descripción

A Entra al modo edición, una posición después de la ubicación del cursor (diminutivo de "append")

A Entra al modo edición, al final de la línea en la que estamos ubicados

i Entra al modo edición, exactamente en la posición actual del cursor

I Entra al modo edición, al principio de la línea

x Borra el carácter que está debajo del cursor

X Borra el carácter que está detrás del cursor

yy Copia una línea entera en el buffer (copy)

p Pega lo que tenga en el buffer en donde esta ubicado el cursor (paste)

dd Borra el contenido de una línea y lo copia al buffer (cut)

Flechas Movimiento dentro del archivo

h Mueve el cursor hacia la izquierda

I Mueve el cursor hacia la derecha

k Mueve el cursor hacia arriba

j Mueve el cursor hacia abajo

. Repite la última función

cw

Nos permite reeditar caracteres hasta que se encuentre un ":", una ",", un "." o un espacio

cW

Nos permite reeditar caracteres hasta que se encuentre un espacio (sin importar que caracteres haya hasta el espacio)

r Reemplaza el carácter debajo del cursor

R

Reemplaza todos los caracteres hasta el final de la línea o finalización del modo "reemplazo"

ZZ Grabar el archivo y salir del editor

u Revertir el último comando ejecutado (o edición agregada)

G Ir al final del archivo

Numero <comando>

El número representa cantidad de líneas, el comando puede ser cualquiera de los descriptos que se aplique. Por ejemplo para subir 10 líneas, podemos ejecutar "10k". Otro ejemplo sería, copiar 20 líneas, lo haríamos con "20yy"

o Agrega una línea debajo de la que estamos ubicados y cambia a modo edición

O Agrega una línea arriba de la que estamos ubicados y cambiar a modo edición

Enter

(Mueve el cursor al principio de la frase

) Mueve el cursor al fin de la frase

{ Mueve el cursor al principio del párrafo

} Mueve el cursor al fin del párrafo

Comandos combinados

Además de los comandos citados en la tabla anterior, existen muchos otros comandos o funciones que se pueden ejecutar desde el vi utilizando el comando simple «:». Cuando se teclaea este símbolo, el editor lo lleva a la última línea de la pantalla donde podrá ejecutar diferentes funciones. La siguiente es una tabla con las funciones mas utilizadas, todas estas funciones se pueden ejecutar, únicamente, después de teclear los ":". Es importante destacar que se pueden combinar estas funciones, por ejemplo, podríamos ejecutar «:wq» grabando el trabajo y saliendo del editor.

Función Descripción

w [nombre de archivo]
Grabar archivo (si le agregamos el símbolo de admiración "!", se fuerza la grabación).

q
Salir del editor (si le agregamos el símbolo de admiración "!", se sale del editor sin grabar).

n [nombre de archivo]
Editar el archivo pasado como argumento, manteniendo el anterior en memoria.

n # Volver al archivo anterior.

r <nombre de archivo>
Insertar el archivo, pasado como argumento, dentro del archivo actual.

! <comando> Ejecutar "<comando>" (del shell) y mostrar su salida.

!! <comando> Ejecutar "<comando>" (del shell) e insertar la salida del mismo dentro del archivo en edición.

x Grabar y salir del editor (sinónimo de ":wq")

sh Abrir una pseudo terminal (se sale con exit)

<comando vi>! Forzar el comando, por ejemplo :q! forzar la salida

Modo Edición

Para ingresar al modo edición se pueden utilizar varios comandos, la mayoría de ellos están descritos en la tabla de comandos simples (ej.: «a», «i», «A», «I»).

Existe una única tecla para salir del modo edición y es la tecla escape <Esc>.

Una vez que se ingresó al modo edición, simplemente tendrá que escribir el texto deseado.

3 - Otros editores

nano

Se encuentra en muchas distribuciones, especialmente en las derivadas de Debian. Funciona como cualquier editor pero su particularidad es que los comandos se llaman mediante la tecla Ctrl.

mcedit

Encontrada especialmente en las derivaciones de Red Hat. Los comandos se invocan mediante las teclas de función (F1, F2, etc)

Linux ofrece muchas más alternativas en cuanto a editores de texto, se pueden citar

gim: poderoso y pequeño editor patrimonio del BSD.

emacs: el editor definitivo patrimonio del GNU

xemacs: Emacs: La Próxima Generación, originaria de Lucid

mcedit: editor GNU para principiantes. Idéntico al editor interno del mc.

ae: pequeño editor que trae por defecto Potato. Evítelo.

nano: pequeño editor GNU que trae por defecto Woody. Emula a pico.

joe: para los nostálgicos usuarios del WordStar o TurboPascal.

jed: editor rápido, con múltiples funciones, basado en menús y con las combinaciones de teclas de emacs.

jove: editor muy pequeño con las combinaciones de teclas de emacs.

nvi: el nuevo vi. Totalmente compatible con el vi original.
Editores de texto en X

gvim: Vim con GUI (paquetes vim y vim-gtk)

emacs: el Único y Verdadero Emacs (autodetecta X).

xemacs: Emacs de la próxima generación (autodetecta X).

Bibliografía de referencia

Libros:

How To Use the UNIX-LINUX vi Text Editor: Tips, Tricks, and Techniques
(And Tutorials Too!)

Larry Smith

Course ILT: Red Hat Linux 6.2: Basic

Course Technology

Inc. Course Technology

LEER Y COMPLETAR LOS SIGUIENTES PUNTOS.

- 1 - Introducción al editor vi.....
- 2 - Como usar el editor vi.....
- 3 - Otros editores.....

Mi Mail pauliruib944@gmail.com