

# Desarrollo de Aplicaciones con Lenguajes Visuales

Docente / Martin Murdaca

## Clase

7

### UNIDAD 2

3er Trimestre 2020

#### 1. Presentación


Hola a todos, aprovecho para felicitarlos a todos por el esfuerzo de cada semana.

## TAREA

• **Actividad Nº 11**

Siguiendo con la actividad de la semana pasada, les propongo elaborar un árbol son las materias de algún ciclo Orientado de la secundaria Técnica de su elección.

Investigue las materias del ciclo que elija y creen mediante un objeto Treeview una estructura jerárquica para visualizar todas las asignaturas.

 Guarden su actividad como **Actividad 11**.

**Cierre de la clase**

En este guion se presentaron objetos que podrán mejorar el aspecto estético del formulario.

Agregar una barra de herramientas como acceso directo a las opciones ubicadas dentro de un menú, poder seleccionar las fechas desde los objetos gráficos en lugar de escribirlas en un cuadro de texto.

Sin lugar a dudas, no cambiará la funcionalidad del programa, pero dotará con otra interfaz gráfica a su programa, beneficiando la operatividad del mismo.

Los espero para compartir la experiencia de reflexionar y evaluar el trabajo de todos.

¡¡¡Les deseo a todos, que tengan una excelente semana!!