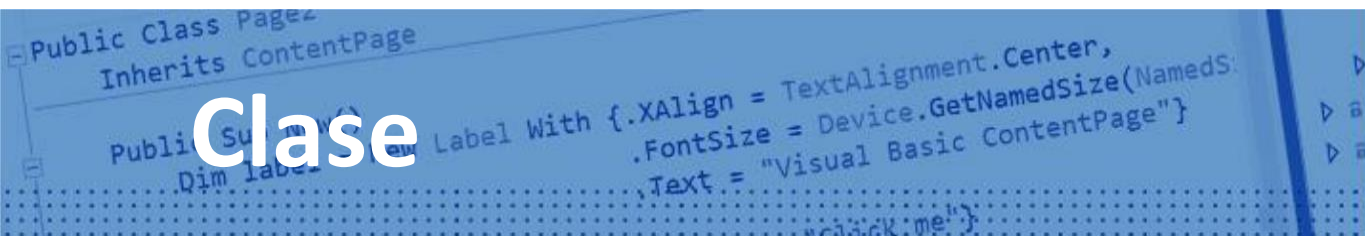


Desarrollo de Aplicaciones con Lenguajes Visuales

Docente / Martín Murdaca



1

UNIDAD 1

MARZO – ABRIL 2020

CLASE: **uq3feci**

1. Presentación

Estimados alumnos, bienvenidos al aula virtual de sistemas operativos DE 6^{TO} año, en el cual abordaremos “Desarrollo de Aplicaciones con Lenguajes Visuales”. Soy Martín Murdaca, y en nuestra primera clase es un gusto saludarlos, y decirles que estaré acompañándolos y guiándolos, durante todo el tiempo que dure esta terrible situación que estamos atravesando, es así que los nos estaremos conectado mediante la plataforma *classroom* código de aula **uq3feci** la cual nos permitirá alcanzar exitosamente los objetivos del taller.

Desarrollo de los contenidos

El libro [Presentación del lenguaje](#), recurso que subí a la plataforma *classroom*, los introduce al lenguaje de programación. Si bien el material de cátedra se basará en la versión Visual Basic 2008 Express Edition de distribución gratuita, se podrá optar por cualquier versión desde la 2005 en adelante, en cualquiera de sus distribuciones. Todos los temas que plantearemos son compatibles en todas estas versiones del lenguaje.

Pueden descargar el Visual Studio Express en el siguiente link: <http://www.microsoft.com/express>

Se presentará el IDE (el entorno de desarrollo integrado) que les permitirá construir sus programas de manera simple y amigable.

Se mostrarán los primeros pasos para construir sus primeras aplicaciones: aprenderán a insertar objetos en el formulario, a ejecutar la aplicación y finalmente los pasos para guardarla.

Sin lugar a duda, tendrán mucha información nueva que incorporar en estos días, por eso les pido que se pongan al día con las lecturas de todo el material.

Les deseo un muy buen comienzo, quedo a la espera de sus presentaciones en el foro, de sus consultas y comentarios.



TAREA

1. Responder desde el Foro de Presentación del *Clasroom* mi mensaje de bienvenida a la mayor brevedad posible. Solo consideraré como alumnos del curso a quienes se presenten. Tengan en cuenta que muchos alumnos se inscriben y luego no cursan el taller. Por esto, es importante su participación. Además, nos permitirá consolidarnos como grupo y empezar desde el inicio un trabajo más colaborativo.
2. Es obligatorio realizar la **actividad** explicada dentro del “Libro”, que es el recurso de la plataforma donde en esta la primera clase.

Ante cualquier duda, pueden subir sus consultas en la plataforma Classroom.



LECTURA OBLIGATORIA

Leer el Libro “Presentación del lenguaje” presentado en la plataforma.

Aprender más sobre las características de este lenguaje visitando el siguiente enlace: <https://www.visualstudio.com/features/ide-vs>

Debajo del libro encontrarán la versión en pdf para descargarla.



LECTURA RECOMENDADA

JORGE SERRANO (MVP Visual Developer), Manual de Introducción a Visual Basic 2005 Express Edition, Capítulo 6 y 7.



MULTIMEDIA

En este primer video encontrarán la descripción de lo que son los objetos con sus propiedades, los eventos, la relación que hay entre ellos, y cómo se trata en Visual Basic Net 2010. Algo muy importante a saber para empezar a programar.

[https://www.youtube.com/watch?v= DWCuHhtLuA](https://www.youtube.com/watch?v=DWCuHhtLuA)



En el segundo video encontrarán explicado paso a paso un proyecto sencillo que permite ocultar y mostrar una imagen de un avión.

Podrán encontrar reflejados en un nuevo ejemplo, los conceptos de *objeto* y *evento* desarrollados ambos dentro del material presentado esta semana:

<https://www.youtube.com/watch?v=W-OkmbwWJyM>

Cierre de la clase

Sin lugar a duda, tienen mucha información nueva que incorporar esta semana: las lecturas de toda la documentación publicada, visitar los links sugeridos y familiarizarse con el nuevo entorno del aula virtual.

Les deseo a todos un muy buen comienzo de año, quedo a la espera de sus presentaciones desde la plataforma Classrrom

¡¡¡Que tengan todos, una excelente semana!!

