

6to 1ra - Laboratorio de Hardware - Profesor Mileti.

Clase 18: Semana del 5 de agosto de 2020.

Aquí vamos de regreso 6to 1ra! Vamos a integrar ahora los dos temas vistos de Arduino: Salida Digital y Entrada Digital.

Actividad N°18:

Aquellos que pueden simular circuitos con la computadora lo harán desde su cuenta en <https://www.tinkercad.com>

Quienes no puedan trabajar en computadora alcanza con dibujar el esquemático o las conexiones del protoboard, junto a la programación correspondiente.

1) Recrear con luces y pulsadores el típico juego de la tele en donde el conductor lanza una pregunta y el primero en presionar su botón queda habilitado para responder. Vamos a suponer que se trata de 4 jugadores, entonces deberíamos tener 4 entradas digitales y 4 salidas digitales para encender la luz de quien presione primero el botón. Atentos que en cuanto el Arduino detecte que alguien presionó un botón debe encender el led correspondiente y evitar que se detecte la pulsación del botón de otro participante. Entonces podríamos en void loop realizar las 4 lecturas de las entradas digitales y cuando se detecta que una cambio de estado encerrar en un bucle while la detección de la pulsación de un botón maestro adicional, que permita retomar el juego. Esto último si se les complica los ayudo.

Como siempre, dudas y trabajos aquí: pablomileti@gmail.com