

Trabajo de investigación N° 1

Laboratorio de Sistemas Operativos de 6°



Profesor: Martínez Darío

1. Lenguajes de programación
 - a. Evolución histórica.
 - b. Paradigmas de programación.
2. Programación Orientada a Objetos (POO). Concepto de:
 - Clase
 - Herencia
 - Objeto
 - Método
 - Evento
 - Atributos
 - Mensaje
 - Propiedad o atributo
3. Nombre lenguajes de programación orientadas a objetos.
4. Plataforma de desarrollo .NET.
 - a. Componentes principales.
 - b. .NET Framework. Características y componentes principales.
 - c. Características principales de Visual Studio.
 - d. Entorno de programación Visual C#.ol style="list-style-type: none;"> - i. Cuadro de herramientas.
 - ii. Ventana de propiedades.
 - iii. Vista de Diseño y código.
 - iv. Tipos de datos.