



ACTIVIDAD ENMARCADA COMO CONTINUIDAD PEDAGÓGICA LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN – ACTIVIDAD 3

Estimados alumnos:

La presente actividad se las envió con cinco videos explicando tipos de dato, entrada y salida estándar del lenguaje, estructura condicional `if...else`, de selección múltiple `switch...case` y estructura de repetición `for` (ya que recibí algunas consultas al respecto y para que puedan aclarar algunos conceptos del año anterior). Espero que les sea útil, de todas maneras estoy a su disposición para lo que necesiten.

El link para descargar los videos es el siguiente:

<https://drive.google.com/open?id=1d4p2hIBsg3D87tqy-02aQiYBuofT86HF>

Aprovecho la oportunidad para comentarles que no he tenido respuesta de algunos alumnos, por favor si ustedes mantienen contacto con algún compañero y el mismo tiene inconvenientes para enviar las actividades háganmelo saber.

Si no tienen computadora pero sí acceso a un celular con Android les recuerdo que pueden utilizar la APP CppDroid.

La siguiente ejercitación es a modo de repaso, de todas formas si alguno de los temas que se presentan no los vieron el año pasado por favor me avisan y les armo más videos.

ACTIVIDAD 3 – Programar la solución.

1. Ingresar la edad de 10 personas, informar la cantidad que tienen entre 20 y 30 años inclusive.
2. Se ingresa un número, determinar e informar si el mismo es par o impar.
3. Informar por pantalla los números entre el 1000 y el 900 inclusive, uno debajo del otro.
4. Se ingresa la estatura de 10 personas se pide informar cuanto mide la persona más baja.
5. Programar una calculadora con menú de opciones que permita realizar las operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división) entre dos números reales.

NOTA: Para la presentación del trabajo podrá adjuntar los archivos de cada programa o el código en papel.

¡¡Mucha suerte!!