



ACTIVIDAD ENMARCADA COMO CONTINUIDAD PEDAGÓGICA LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN

Estimados alumnos:

Habiendo comenzado ya a trabajar con conceptos básicos de programación, les acero ahora una actividad para que vayan programando. La misma tiene que ver con las estructuras básicas de programación que vieron ya el año anterior, este trabajo les servirá de repaso como para recordar el lenguaje y la utilización del entorno de desarrollo integrado (IDE). Que para el caso de ustedes es el codeblocks. Si no lo tienen instalado en la computadora les dejo el link de descarga:

<http://www.codeblocks.org/downloads/binaries>

El archivo que deben descargar es el que dice: *codeblocks-20.03mingw-setup.exe*

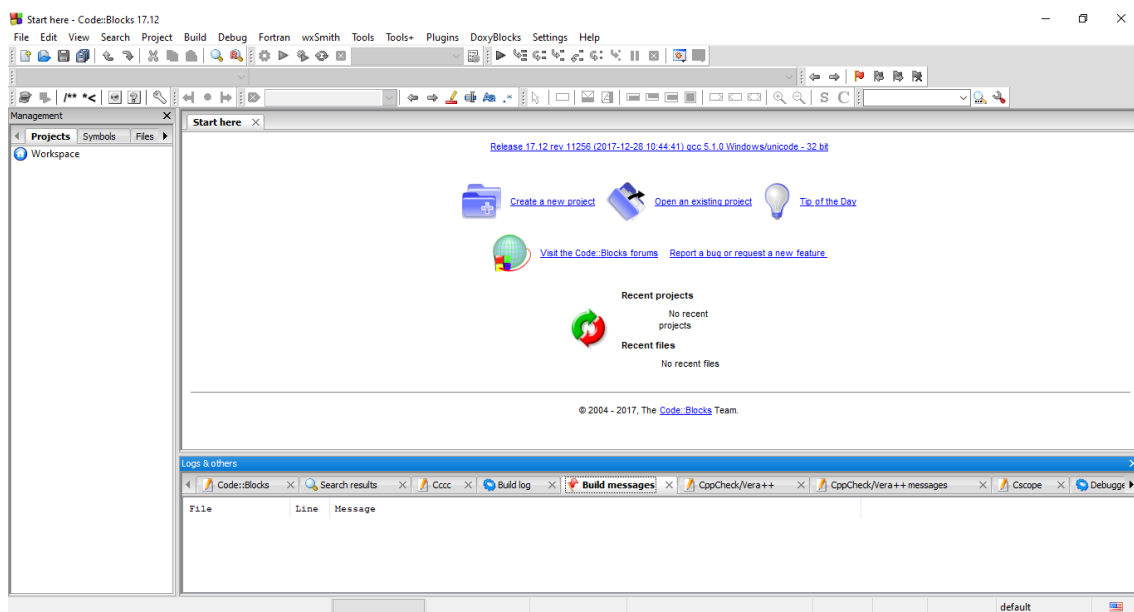
Si no tienen computadora, pero sí un celular con sistema operativo Android, pueden descargar del **play store** una app que se llama **CppDroid** que funciona muy bien y pueden realizar el trabajo en el celular.

Al igual que con la actividad anterior, cualquier duda o consulta la realizan a través del correo electrónico a wcarnero@tecnica5merlo.edu.ar lo mismo para enviar la actividad finalizada para su corrección.

ACTIVIDAD N° 2 – PROGRAMACIÓN EN C++

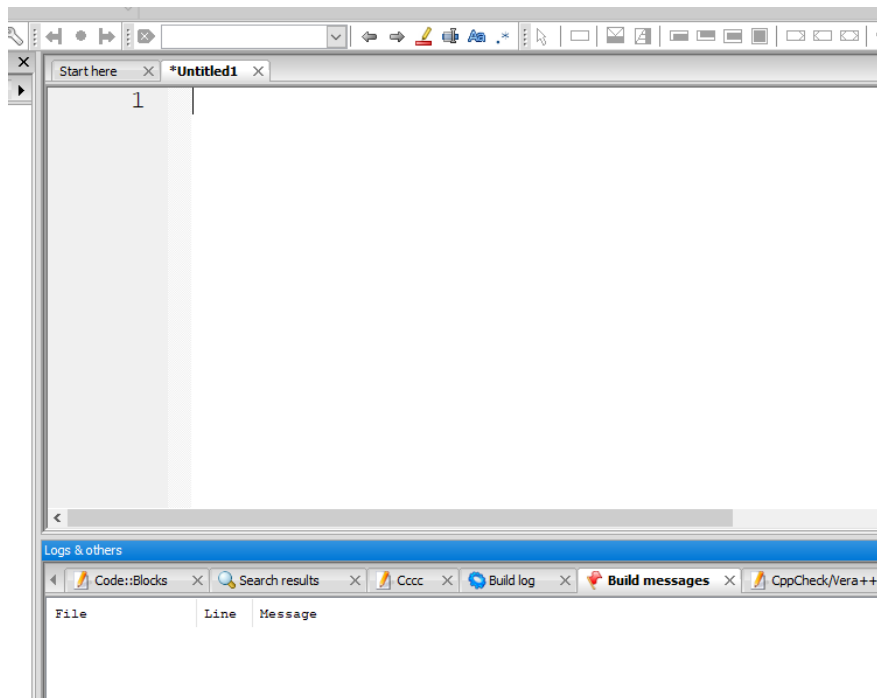
Si no recuerdan como comenzar les dejo una ayuda:

Lo primero que debemos hacer es ejecutar el IDE codeblocks, si no lo tienen en la computadora, deben descargarlo e instalarlo del link que les deje anteriormente. Una vez que ejecutan el IDE debieran ver en pantalla lo siguiente:

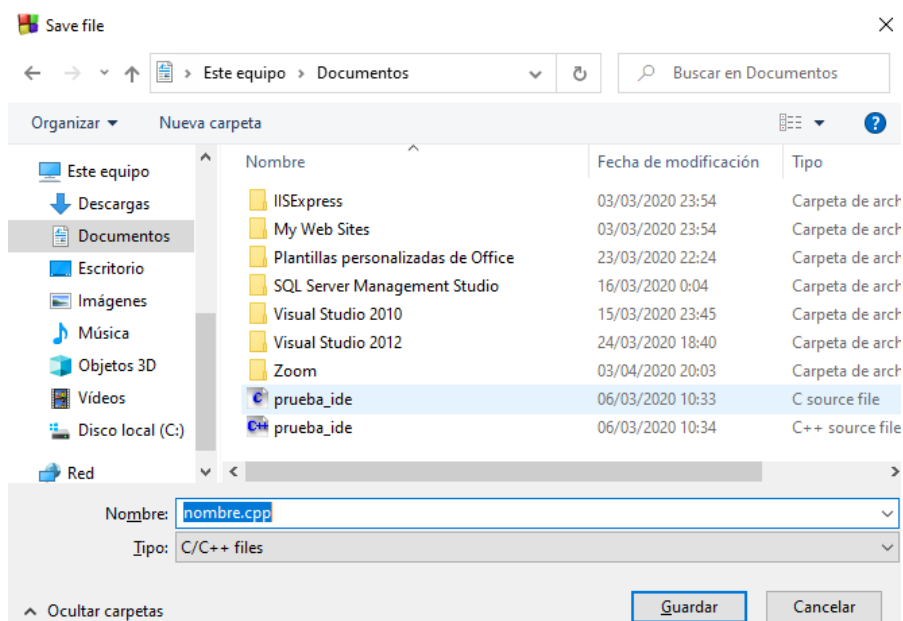




Una vez en el IDE, iremos a la barra de menú File >> New >> Empty File



Es en esta ventana donde comenzaremos a programar, pero antes vamos a guardar nuestro programa, para ello vamos a pulsar juntas las teclas control y S, [CTRL+S] al hacerlo se abrirá la ventana



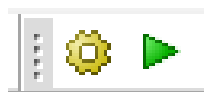


En esta ventana le diremos al IDE donde guardaremos nuestro programa y que nombre le daremos, ¡IMPORTANTE! Cuando le coloques el nombre hay que asignar además la extensión .CPP es decir que si tu programa se llamará PRUEBA el nombre de archivo sería PRUEBA.CPP recordá que al CPP lo debemos escribir nosotros.

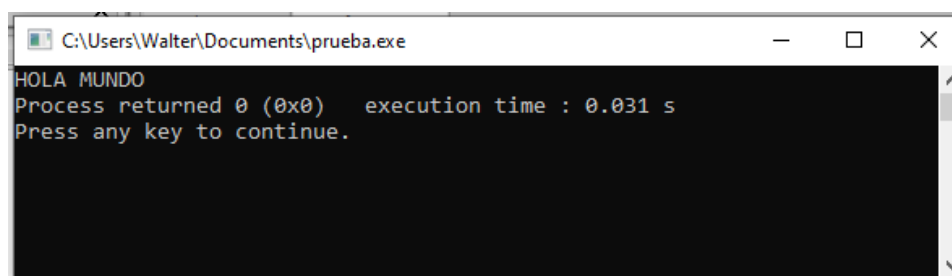
Supongamos que vamos a escribir un programa que muestre por pantalla la leyenda “HOLA MUNDO” para hacerlo en el IDE debiéramos tener lo siguiente:

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      cout<<"HOLA MUNDO";
8
9      return 0;
10 }
11
```

Una vez que hayamos copiado el código vamos a compilar y ejecutar nuestro programa, para ello primero pulsaremos Control y F9 juntas [CTRL+F9] con esto estaremos compilando nuestro programa, si no hay errores podremos ejecutarlo mediante control y F10 [CTRL+F10]. Otra manera de compilar y ejecutar es mediante los botones:



El engranaje compila y la flecha ejecuta. Al ejecutarlo debieras ver en pantalla:



Bueno ahora les dejo algunos ejercicios para que programen ustedes:



1. Realice un programa que muestre por pantalla su nombre y apellido.
2. Escribir un programa que permita a un usuario ingresar dos números enteros, luego de hacerlo informar por pantalla la suma, el producto, diferencia y división de dichos número.
3. Se ingresan dos números enteros, informar las relaciones que existen entre ellos, mayor, menor o igual.
4. Se ingresan las temperaturas diarias de una semana completa comenzando por el día lunes, al finalizar la carga se pide informar el promedio semanal de temperatura y el día más caluroso.
5. Escribir un programa que muestre por pantalla un menú con las opciones A y B, si el usuario selecciona A el programa mostrará por pantalla un listado con los número pares del 100 al 500, si el usuario selecciona B el listado será de número impares.

NOTA: Para la presentación del trabajo podrá adjuntar los archivos de cada programa o el código en papel. Si no dispone de computadora o surge algún inconveniente por favor háganmelo saber. Además les pido que si tienen contacto con algún compañero y el mismo no presento aún la actividad anterior, por favor que se comuniquen conmigo.

¡¡Mucha suerte!!