

Estructura de una página web

Toda página web tiene una estructura que permite al programador saber de antemano qué tipo de información necesita introducir. Esto ayuda a que la página que diseña sea claramente legible y se pueda manejar fácilmente.

Si una página web es complicada en su diseño, habrá muy pocos que puedan dar el mantenimiento adecuado.

Abajo se muestra la estructura lógica de una página web.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Primera Página </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
.....
.....
.....
</BODY>
</HTML>
```

Estas líneas son permanentes en una página web. Siempre van a estar presentes, no importando que tan larga o tan corta sea la página y el contenido.

La primera instrucción <HTML> indica al explorador de internet que ahí comienza una página web.

La siguiente instrucción <HEAD> indica el encabezado de la página, es decir el área de la barra de título.

<TITLE> indica el título de la página propiamente dicho. <BODY> es una instrucción que indica al explorador de internet que ahí empieza el área de contenido de la página (es decir el cuerpo de la página).

En el lenguaje HTML muchas instrucciones se cierran con el signo / (diagonal) para indicar al programa que las propiedades aplicadas con esa instrucción se terminan ahí donde se pone el signo diagonal. Si el signo de cierre (/) no se aplica convenientemente, el programa seguirá aplicando las propiedades de la instrucción anterior a todas las líneas inferiores, hasta que se encuentre otra instrucción que modifique las propiedades actuales.

- **Guardado del archivo como página web**
- Cuando se haya escrito el código de la página web, es necesario guardar el archivo como una página web. Una página web tiene extensión HTM, la cual se debe especificar en el momento de guardar la página. Una vez guardado el archivo con extensión HTM, se puede crear un acceso directo para este archivo o se puede abrir directamente desde el sitio en el que se guardó.
- Ejercicio
- Abre el Bloc de Notas y copia el siguiente código que se muestra. Cuando hayas terminado de escribir el código guárdalo con el nombre Primera.htm. (Si existe y pide reemplazar al archivo responde afirmativamente).

- <HTML>
- <HEAD>
- <TITLE> Mi primera Página Web </TITLE>
- </HEAD>
- <BODY>
- Esta es una demostración del diseño de página web con HTML.
- Esta página fue elaborada por:

- </BODY>
- </HTML>

- El resultado se muestra a continuación

- [Mi Primera Página Web](#)
- Esta es una demostración del diseño de página web con HTML. Esta página fue creada por:

- **Modificación de una Página Web**
- Una vez creada nuestra página web, será necesario modificarla. Para ello, necesitamos abrir el código de la página. Si se abre la página en un procesador de texto como Word, solo veremos el texto, pero el código no es accesible para el usuario.
- Si queremos acceder al código será necesario abrir el bloc de notas y abrir la página desde ahí, utilizando la opción abrir, donde aparecerán todos los archivos. Sin embargo una forma mas cómoda de acceder desde la página web abierta es la siguiente:
- Se hace clic con el botón secundario en un área que no sea un objeto (como hipervínculo, imagen, etc.) .
- En el menú contextual se elige ver código fuente.
- Y luego puede observar el código de su página web, para modificarlo si quiere. Recuerde de guardarlo nuevamente.

- **ESTILOS DE TÍTULOS**

- HTML maneja 6 estilos de títulos aplicables al texto. Cuando se aplica un estilo, el programa interpreta ese estilo y lo aplica mientras no encuentra un signo de cierre.
- Los estilos de títulos se enumeran de H1 a H6, siendo H1 el más grande y H6 el más pequeño. Aunque el programador tiene la opción de usar un tamaño diferente mediante la instrucción FontSize.
- A continuación se muestra el código y el resultado de la utilización de títulos en una página web.

- <HTML>
- <HEAD>
- <TITLE> Estilos de Títulos </TITLE>
- </HEAD>
- <BODY>
- <H1> Estilo de Título </H1>
- <H2> Estilo de Título </H2>
- <H3> Estilo de Título </H3>
- <H4> Estilo de Título </H4>
- <H5> Estilo de Título </H5>
- <H6> Estilo de Título </H6>
- </BODY>
- </HTML>

- Recuerde de guardarlo con el nombre Segunda_Página_Web.htm en Bloc de Notas

- Haga un clic sobre el nombre de la página guardada.
- El resultado del código se muestra así.

- **ESTILOS DE TÍTULOS**

- [Estilo de Títulos 1](#)

- [Estilo de Títulos 2](#)

- [Estilo de Títulos 3](#)

- [Estilo de Títulos 4](#)

- [Estilo de Títulos 5](#)

- [Estilo de Títulos 6](#)

- **Comandos básicos de Formateo de textos**

- Negrita, Cursiva y Subrayado

- Al igual que otros programas, en HTML puede aplicar el efecto Negrita, cursiva y subrayado al texto. Para el efecto Negrita use , para cursiva use <I> y para subrayado <U> con su respectivo signo de cierre.

- Ejemplo:

- Estilo Negrita

- <I> Estilo cursiva </I>

- <U> Estilo subrayado </U>

- La instrucción BR de las líneas de arriba se utiliza para insertar un retomo de carro. Si no se incluye esta instrucción en cada línea de texto la página web juntará las 3 líneas de texto en una sola. Esto significa que cada vez que deseamos insertar un salto de línea, debemos ingresar esta instrucción en el lugar que queremos iniciar una nueva línea.

- El resultado se muestra a continuación

- **Estilo negrita**

- *Estilo Cursiva*

- Estilo subrayado

- Existe otra instrucción que permite remarcar parte de un párrafo, esta es la instrucción STRONG. Por ejemplo este código:

- Este es un ejemplo de instrucciones de formateo de texto

- Produce este resultado

- Este es un ejemplo de **instrucciones de formateo de texto**

-

- La instrucción funciona de forma similar a <I>, cuando se aplica , el texto afectado aparece en estilo cursiva. Por ejemplo el siguiente código:
- Este es un ejemplo de instrucciones de formateo de texto

- Produce el siguiente resultado:
- Este es un ejemplo de instrucciones *de formateo de texto*

• **MARCADOR DE PÁRRAFO**

- Cuando se desea indicar a HTML un inicio de párrafo y utilizar una alineación, junto con la instrucción, se debe utilizar <P>. Este comando se debe utilizar junto con las instrucciones <CENTER>, <LEFT> o <RIGHT> para modificar la posición del texto en pantalla. Por ejemplo la siguiente línea de código, centra el texto en la pantalla.
- <P align=center> centra el texto en la pantalla </P>
- *centra el texto en la pantalla*
- Si se desea alinear el texto a la derecha el código sería el siguiente:
- <P ALIGN=RIGHT> texto a la derecha</P>

- Para trazar una línea en forma horizontal debe usar la instrucción <HR>

• Ejemplo:

• <HR>

• Traza una línea horizontal.

• Para modificar la apariencia se puede usar

• <HR WIDTH=200>

• Traza una línea de ancho de pantalla de 200 pixeles

• Si desea modificar el color de la línea debe agregar el modificador color=COLOR

• Ejemplo:

• <HR COLOR=BLUE>

• **COLOR E IMAGEN DE FONDO DE LA PÁGINA**

• **COLOR DE FONDO**

• Puedes modificar el color de fondo de la página aplicando el siguiente modificador:

• Bgcolor=color

• Por ejemplo

• <BODY BGCOLOR=CYAN>

• Esta instrucción aplica el color CYAN al fondo de la página. La instrucción BGCOLOR se debe aplicar dentro de la instrucción <BODY>.

- **TABLA DE COLORES**

- | COLOR | CONSTANTE |
|--------------|------------------|
| Negro | BLACK |
| Verde | GREEN |
| Azul | BLUE |
| Rojo Claro | RED |
| Rosa Intenso | MAGENTA |
| Marrón | FUCSIA |
| Gris | GRAY |
| Rosa Claro | PINK |
| Amarillo | YELLOW |
| Blanco | WHITE |
| Verde Claro | GREEN + |
| Rojo Intenso | BLUE + |
| CYAN Claro | BLUE / RED |

- Además de que pueden utilizarse modificadores como el signo +, también podemos usar combinaciones como / , por ejemplo MAGENTA / YELLOW produce verde oliva claro.
- La forma mas extensa de obtener colores es utilizando la representación hexadecimal de 0 a F. por ejemplo la siguiente línea de código:
- `<BODY BGCOLOR="#0FFFFFF">`
- Produce un color azul aguamarina.

- **IMÁGEN DE FONDO**

- Podemos agregar imagen de fondo, para ello debemos usar el modificador ***Img BackGround = Imagen***
- Por ejemplo el siguiente código inserta una imagen como fondo a la página.
- ***<Body Img BackGround = Imagen.bmp>***
- Para aplicar una imagen de fondo, debe ubicar la imagen en la misma ruta donde se encuentra la página, en su defecto, deberá especificar la ruta completa en el parámetro IMG BACKGROUND.
- También puede utilizar una imagen animada de fondo. Para ello debe buscar archivos con extensión GIF y verificar que sean animados.

- **Color de texto e HiperVínculos**

- Para cambiar de color al texto de la página use el modificador TEXT=COLOR
- Por ejemplo: ***<Body bgcolor = Cyan Text = Blue>***
- Se utiliza para cambiar de color al fondo Cyan y color de texto Azul a toda la página.

- Si se desea que los Hipervínculos no visitados aún, tengan un color distinto al predeterminado que es azul y los visitados cambien a gris, hacemos lo siguiente:
- **<Body Bgcolor = Cyan Text = Blue Link = Yellow Vlink = Gray>**

MANEJO DE PÁRRAFO

- Sangrías
- Para aplicar sangría de primera línea se usa el modificador TEXT-INDENT. Para aplicar sangría de párrafo se usa el comando BLOCKQUOTE.
- Por ejemplo el siguiente código aplica en la primera línea de párrafo una sangría de 50 píxeles.
- **<P Style = "Text – Indent = 50 ">** esta es la primera línea de texto con sangría de 50 píxeles de distancia desde el borde izquierdo. </P>
- Además de la sangría de la primera línea que se especifica en píxeles, HTML puede aplicar sangría automática, para ello usa el comando BLOCKQUOTE.
- Por ejemplo
- **<BLOCKQUOTE>**

TEXTO Y OTRAS INSTRUCCIONES

</BLOCKQUOTE>

INTERLINEADOS

- En HTML, el interlineado se controla con el modificador **Line-height**, HTML permite al usuario separar las líneas de un párrafo mediante porcentajes.
- Por ejemplo, la siguiente instrucción aplica un interlineado de 150% equivalente a 1,5 líneas.
- **< P align = justify style = "line height = 150%" >**
- **align = justify** permite que se justifique el párrafo.

HIPERVÍNCULOS

- El hipervínculo es un vínculo de una página Web o archivo a otra página Web u otro archivo. Cuando un visitante hace clic en el Hipervínculo, el destino se mostrará en el explorador Web, se abrirá o se ejecutará, en función del tipo de destino. El destino es con frecuencia otra página Web, pero también puede ser una imagen, archivo multimedia, documento de Microsoft Office, una dirección de correo electrónico o un programa.
- **Hipervínculos locales con Marcadores**
- Cuando se crea un hipervínculo local, lo que en realidad se hace es desplazarse a otro punto de la página Web. Para ello primero debemos hacer referencia al marcador del hipervínculo con la instrucción **href = "#Marcador"**, donde Marcador es el marcador del hipervínculo. Posteriormente cuando se desarrolle el Marcador se deberá anotar el nombre del Marcador con la instrucción **Name = "#Marcador"**, donde Marcador es el identificador utilizado en la instrucción **href**.

- <HTML>
- <head><title> Página Web con Marcadores <Title></head>
- <Body TextColor="Blue">
- <h1>Pagina Principal </h1>
- <hr>
- <P align="Justify" Style = "Text – Indent:50"> esta página contiene marcadores o hipervínculos locales que permiten al usuario desplazarse a través del documento mediante estos hipervínculos.
-

- </P>
- <a target = "_Top" href = "#marcadores" haga clic para obtener más información sobre Marcadores
-

-

- <h1> Que son los Marcadores </h1>
- Los marcadores son hipervínculos o enlaces.....

-

- Para definir un marcador , debe empezar con la expresión <l> A Name = "#Marcador"</l> en el sitio donde desee definir un marcador. Para hacer referencia al marcador definido use la expresión <l> A Href = "#Marcador" </l>, para acceder a dicho marcador.
-

-

-

- Volver Arriba
- </BODY>
- </HTML>

• HIPERVÍNCULOS EXTERNOS

- Hipervínculos externos: a una página Web local.
- Para organizar de forma mas inteligente la información de un sitio Web puede manejarse con mas de una página. En cualquier momento será necesario acceder a dicha página entonces puede crear un hipervínculo que le permita dirigirse a esa página de la siguiente manera:
- ** Texto del hipervínculo**
- cuando accede a una página Web relacionada, puede controlar la ventana donde se muestra el contenido de esta. Por ejemplo puede mostrar la siguiente página en una ventana diferente, en la misma o en el mismo marco. Para realizar esta operación debe escribir el siguiente código:
- ** Texto del Hipervínculo **
- Esta instrucción indica a HTML que la página que la siguiente página que se abrirá utilizará una ventana nueva para su contenido.
- El siguiente código muestra una página Web con hipervínculos:

- `<HTML>`
- `<HEAD><TITLE>Página con Hipervínculos Externos </TITLE> </HEAD>`
- `<Body>`
- `<H1>Mi Página con Hipervínculos</H1>`
- `<hr>`
- ` Primer Hipervínculo
`
- ` Segundo Hipervínculo
`
- ` Tercer Hipervínculo
`
- `</Body>`
- `</Html>`

- Las páginas a las que acceden los hipervínculos se crean de forma independiente de la página actual.
- Si necesita saber como relacionar estas páginas haga lo siguiente:
- Una vez diseñada la página principal guárdela con el nombre Principal.htm.
- En el menu de archivo elija nuevo.
- Diseñe una nueva página para el primer hipervínculo y guárdelo con el nombre Primera.htm.
- Repita estos pasos para la segunda y tercera.
- Cuando termine con todas las páginas, abra la pagina principal y pruebe haciendo clic en los hipervínculos de la página.

• **INSERCIÓN DE IMÁGENES**

- En una página Web puede insertar cualquier imagen. Las imágenes deben ser de tipo JPG, BMP o GIF. Para insertar una imagen debe escribir la siguiente sintáxis:
- ``

- **INSERCIÓN DE IMÁGENES**

- En una página Web puede insertar cualquier imagen. Las imágenes deben ser de tipo JPG, BMP o GIF. Para insertar una imagen debe escribir la siguiente sintaxis:
- ****
- En esta instrucción se da por defecto que la imagen que se inserta tiene extensión JPG. Para insertar otro tipo de imagen solo tiene que especificar su extensión correspondiente. Las imágenes pueden ser adquiridas de la galería de imágenes de Microsoft, o de cualquier otra imagen digitalizada. Incluso se pueden crear íconos animados desde algún programa de animación, y usarlos en una página Web.

- **TAMAÑO Y ALINEACIÓN DE UNA IMAGEN INSERTADA**

- En algún momento será necesario controlar la dimensión de la imagen insertada, sea para aumentarla o disminuirla. Para ubicarla podemos usar <align = center> centro, <align = right> derecha, <align = left> alineación a la izquierda.
- Para controlar el tamaño de las imágenes use las instrucciones, <height = valor> o <Width = valor> para controlar la altura y anchura de la imagen. También puede utilizar la instrucción <Border> con un valor mayor que cero, para aplicar un marco alrededor de la imagen.
- Por ejemplo:

- <h2> <u>Pagina Principal</u></h2>
-
- <h4>
-
- </h4>

- **APLICACIÓN DE BORDES A IMÁGENES**

- A una imagen insertada se le puede aplicar bordes o marcos, además si usa el modificador ALT, podrá especificar un mensaje o pista, cuando señale con el mouse a la imagen. Para hacer esto, debe incluir dentro de la instrucción para insertar una imagen, la siguiente sintaxis:
-
- Un valor mayor que cero, aplicará un contorno a la imagen insertada. Si aplica el valor cero será como si omitiera el modificador Border.
- Cuando el mouse se ubica sobre la imagen insertada, despliega un mensaje instantáneo aplicado en la instrucción ALT = “cadena de mensaje”.
- Si se desea aplicar espaciado horizontal o vertical debe utilizar los modificadores HSPACE o VSPACE con la instrucción de inserción de imágenes. Cuando se aplica el espaciado horizontal, la siguiente imagen o texto se ajusta a la distancia especificada en HSPACE (en pixeles) . Igual sucede cuando se aplica el modificador VSPACE , la siguiente imagen o texto se ajustará debajo de la imagen a la distancia indicada por hspace.
- Por ejemplo:
-
-
-