

PRÁCTICO N° 1

```
<html>
<head>
<title> PRACTICO N° 1 </title>
</head>
<body bgcolor = cyan text=blue>
<h1><center><b>LA ESCUELA TECNICA N°5<b></h1>
<h2><center>MALVINAS 1715 - LIBERTAD - MERLO </h2>
<hr>
<h3>CUENTA CON UN CICLO BÁSICO DE 3 AÑOS.</br>
    TRES ESPECIALIDADES DE 4 AÑOS</br>
    TECIP INFORMÁTICA PERSONAL Y PROFESIONAL</br>
    TECST TÉCNICO EN SERVICIOS TURÍSTICOS </br>
    TECTA TÉCNICO EN INDUSTRIA DE LOS ALIMENTOS</h3></br>
<hr>
<h4><center><u> CICLO BÁSICO</u></h4>
<h5>Las materias teóricas son similares a las escuelas comunes, es decir tienen matemáticas,
prácticas del lenguaje</br>
    sociales, inglés, físico química, etc.</br>
    Los talleres del ciclo básico son: Sistemas Tecnológicos, Procedimientos Técnicos y Lenguaje
Tecnológicos.</br>
<hr color=yellow>
<h4><center><i><u>TECIP INFORMÁTICA PERSONAL Y PROFESIONAL</u></i></h4>
<h5>Las materias del ciclo superior son similares, pero tienen algunas específicas tales como
Tecnologías Electrónicas</br>
    Sistemas Digitales o Modelos y Sistemas</br>
    Los talleres son: Laboratorio de Sistemas Operativos, Lab.de Programación, Lab.de
Aplicaciones y Lab.de Hardware </br>
<IMG SRC="114.JPG" ALIGN=left HEIGHT=50 width=50 hspace=350></BR>
<a href="practico_nº2.htm"> PRÁCTICO N°2</a></br>
<a href="practico_nº3.htm"> PRÁCTICO N°3</a></br>
<a href="practico_nº4.htm"> PRÁCTICO N°4</a></br>
<a href="practico_nº5.htm"> PRÁCTICO N°5</a></br>
</body>
```

</html>

PRÁCTICO N° 2

<html>

<head>

<title> PRACTICO N° 2 </title>

</head>

<body bgcolor = green text=yellow>

<h1><center>LA ESCUELA TECNICA N°5</h1>

<h2><center>MALVINAS 1715 - LIBERTAD - MERLO </h2>

<hr>

<h3>CUENTA CON la modalidad de TECIP</br>

TECIP INFORMÁTICA PERSONAL Y PROFESIONAL</br>

ARMADO Y REPARACIÓN DE PC, NETBOOK, NOTEBOOK Y TABLET</BR>

<hr color = blue>

<h4><center><u> MATERIAS</u></h4>

<h5>Las materias teóricas son similares a las escuelas comunes, es decir tienen matemáticas, Literatura</bR>

Geografía, inglés, física, tecnología electrónicas, química, etc.</br>

Todas dictadas en el turno que eligió el alumno .</h5></br></br>

<hr color = blue>

<h4><center><i><u>INFORMÁTICA PERSONAL Y PROFESIONAL TALLERES</u></i></h4>

<h5>Los talleres son 4: Sistemas Operativo de Disco</br>

En este taller aprenderá el manejo del Sistema Operativo Windows, sus comandos, instalación, configuración</bR>

Lab.de Programación, aquí aprenderá a programar en CodeBlocks C++, diagramar, codificar, compilar y correr programas</br>

Lab.de Aplicaciones, aquí verá como programar páginas Web en lenguaje HTML, diseñar páginas individuales y comerciales</br>

Lab.de Hardware, aquí aprenderá armado y reparación de PC </br>

</br>

<hr color = red>

</BR>

```
<hr>
<a href="practico_nº1.htm"> IR A PRÁCTICO Nº 1</a></BR>
<a href="practico_nº3.htm"> PRÁCTICO Nº3</a></br>
<a href="practico_nº4.htm"> PRÁCTICO Nº4</a></br>
<a href="practico_nº5.htm"> PRÁCTICO Nº5</a></br>

</body>
</html>
```

PRACTICO Nº 3

```
<html>
<head>
<title> PRACTICO Nº 3</title>
</head>
<body bgcolor = black text=white>
<h1><center><b>LA ESCUELA TECNICA Nº5<b></h1>
<h2><center>MALVINAS 1715 - LIBERTAD - MERLO </h2>
<hr>
<h3>CUENTA CON la modalidad de TECIP</br>
    TECIP INFORMÁTICA PERSONAL Y PROFESIONAL</br>
    ARMADO Y REPARACIÓN DE PC, NETBOOK, NOTEBOOK Y TABLET</BR>
<hr color = blue>
<h4><center><u> PARTES DE LA COMPUTADORA</u></h4>
<h5>TECLADO: Es un periférico de entrada sirve para ingresar las ordenes o datos a la
computadora</br>
    Monitor: es un periférico de salida y sirve para ver la información.</br>
    Mouse: es un periférico de entrada y sirve para darle órdenes a la
computadora</h5></br></br>
<hr color = yellow>
<h4><center><i><u>Partes internas de la computadora</u></i></h4>
<h5>Placa madre: es la placa principal en ella se conectan todas las partes</br>
    Microprocesador: es el cerebro de la pc, en el se realiza el procesamiento de los datos</br>
    Memorias: es la parte que almacena la información antes, durante y después del
proceso</br>
```

cooler: se encarga de mantener la temperatura adecuada para el microprocesador</br>

Fuente de alimentación: se encarga de transformar la corriente eléctrica de 220 a lo que requiere la computadora </br>

</br>

<hr color = red>

</BR>

<hr>

 IR A PRÁCTICO Nº 1</BR>

 PRÁCTICO Nº2</br>

 PRÁCTICO Nº4</br>

 IR A PRÁCTICO Nº 5</BR>

</body>

</html>

PRÁCTICO Nº 4

<html>

<head>

<title> PRACTICO Nº 4 </title>

</head>

<body bgcolor = black text=red>

<h1><center>LA COMPUTADORA</h1>

<h2><center>SUS PARTES O COMPONENTES </h2>

<hr color yellow>

<h3>SOFTWARE, ES LA PARTE LÓGICA O INTANGIBLE, SON LOS PROGRAMAS QUE SIRVEN PARA QUE LA COMPUTADORA FUNCIONE </br>

Existen software de base o sistemas, formado por los programas básicos, sistemas operativos como Windows, Linux, Dos</br>

Software de aplicación, formado por los programas o aplicaciones que le permiten realizar todo tipo de actividades.</br>

Office: es un paquete de aplicaciones que se usa mucho en las oficinas.</br>

Word: es un procesador de textos que pertenece al Microsoft Office, sirve para redactar distintos tipos de textos</br>

Excel: es una planilla de cálculos, tiene muchas funciones como cálculos y gráficos comparativos.

</BR>

<hr color = blue>

<h4><center><u> PARTE FÍSICA DE LA COMPUTADORA</u></h4>

<h5>TECLADO: Es un periférico de entrada sirve para ingresar las ordenes o datos a la computadora</br>

Monitor: es un periférico de salida y sirve para ver la información.</br>

Mouse: es un periférico de entrada y sirve para darle órdenes a la computadora</h5></br></br>

<hr color = yellow>

<h4><center><i><u>Partes internas de la computadora</u></i></h4>

<h5>Placa madre: es la placa principal en ella se conectan todas las partes</br>

Microprocesador: es el cerebro de la pc, en el se realiza el procesamiento de los datos</br>

Memorias: es la parte que almacena la información antes, durante y después del proceso</br>

cooler: se encarga de mantener la temperatura adecuada para el microprocesador</br>

Fuente de alimentación: se encarga de transformar la corriente eléctrica de 220 a lo que requiere la computadora </br>

</br>

<hr color = red>

</BR>

<hr>

 IR A PRÁCTICO Nº 1</BR>

 IR A PRÁCTICO Nº 2</BR>

 IR A PRÁCTICO Nº 3</BR>

 PRÁCTICO Nº5</br>

</BR>

</body>

</html>

PRACTICO Nº 5

<html>

```

<head>
<title> PRÁCTICO Nº 5 </title>
</head>
<body bgcolor = black text=green>
<h1><center><b>LIBRERIA LA COMPU<b></h1>
<h2><center>LIBROS DE COMPUTACIÓN EN PAPEL Y EN FORMATO DIGITAL</h2>
<hr color GREEN>
<h3>SOFTWAREer: Libros de distintas aplicaciones, tales como Word, Excel, Power Point,
Access </br>
  Libros de sistemas operativos como Windows, Linux, Dos, UNIX</br>
  Libros que te enseñan programas o aplicaciones que le permiten realizar todo tipo de
actividades.</br>
  Libros de Office: aplicaciones que se usan mucho en las oficinas.</br>
  Libros de Word: es un procesador de textos que pertenece al Microsoft Office</br>
  Libros de Excel: es una planilla de cálculos.
  Libros de Access: que es un gestor de bases de datos.
</BR>
<hr color = green/blue>
<h4><center><u> LIBROS QUE EXPLICAN PARTES FÍSICA DE LA COMPUTADORA</u></h4>
  Libros referidos al hardware que se refieren a los componentes y función de cada uno</br>
  Libros que se refieren a internet</h5></br></br>
  Libros de Redes, distintos tipos de redes</br>
<hr color = blue>
<h4><center><i><u>Libros de distintos lenguajes de programación</u></i></h4>
<h5>Libros de C y C++ que explican los distintos métodos de diagramar y programar un
algoritmo</br>
  Libros de Visual Basic que te explica como programar con objetos y clases</br>
  Libros de HTML y PHP que te enseña a diseñar página Web</br>
  Libros que te explican como armar y reparar computadoras</br>
  Libros de tecnología electrónica, libros de Sistemas digitales, de modelos y sistemas </br>
  Libros de robótica, arduino, y muchos más.</br>
</br>
<hr color = blue>
</BR>

<hr>
<a href="practico_nº1.htm"> IR A PRÁCTICO Nº 1</a></BR>
<a href="practico_nº2.htm"> IR A PRÁCTICO Nº 2</a></BR>
<a href="practico_nº3.htm"> IR A PRÁCTICO Nº 3</a></BR>
<a href="practico_nº4.htm"> IR A PRÁCTICO Nº 4</a></BR>
</BR>
</body>
</html>

```

REALIZAR UNA PÁGINA WEB PARECIDA A LAS ANTERIORES QUE TENGA POR LO MENOS 2 HIPERVÍNCULOS.