

## ACTIVIDAD N° 1 – Sistemas Tecnológicos

**CURSOS:** 1° 1° Y 1° 2° GRUPO A

Bienvenidos. Mi nombre es Elena Juárez y seré su profesora a lo largo de este ciclo lectivo.

Antes que nada, les voy a contar como nos vamos a comunicar. Para cualquier tipo de consulta, pueden escribirme a [ejuaréz12@abc.gob.ar](mailto:ejuaréz12@abc.gob.ar) . La idea es que de aquí en más todos puedan crearse un correo electrónico en [Gmail](#) para facilitar la comunicación.

Una vez creado el correo, nos vamos a manejar a través de [Google Classroom](#), para poder ver sus trabajos y poder calificarlos. Se registran con su correo electrónico y buscan la clase con el código **u5cgg5g**

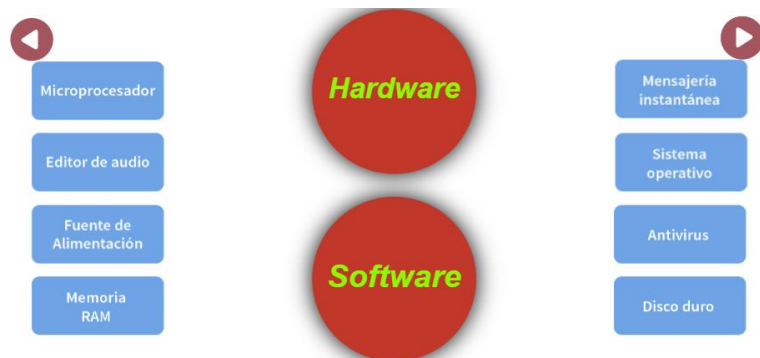
Desde Play Store, puedes bajarte la aplicación “google classroom” (sino tenés espacio en tu dispositivo electrónico, puedes abrirlo desde cualquier computadora, ya que la plataforma permite abrirla de las dos maneras)

Cuando me envíen un correo, o suban una actividad al classroom, indiquen, nombre, apellido y curso. Así podré ir teniendo un seguimiento de cada uno. Compartan estos trabajos con sus compañeros por todos los medios posibles. Si pueden mandárselos por whatsapp, Facebook, etc, a los que no se enteraron de cómo usar la plataforma de la página de la escuela.

Todas las actividades deben enviarse al correo o por el classroom y también estar realizadas en la carpeta, es importante que lo tengan para el regreso a clases.

### Actividades:

1. Mirar el video 1 y contestar las siguientes preguntas:
  - a) ¿Qué es una computadora?
  - b) ¿Qué tipo de computadoras existe?
  - c) ¿Qué es el hardware? Nombrá 3 elementos de hardware que se mencionen en el video.
  - d) ¿Qué es el software?
2. Jugá al juego propuesto “La compu por dentro – Remix”
  - a) Nombrá 3 ejemplos en los que se utilicen robots. ¿qué tipo de robots imaginás en el futuro?
  - b) Ordená en un cuadro:



### **Recursos:**

[Video 1: ¿Qué es una computadora?](#)

[Juego interactivo 1: “La compu por dentro – Remix”](#)